

OFFRE DE STAGE ELUDICE

SCÉNOGRAPHE/GAME DESIGNER

Nous sommes une jeune entreprise spécialisée dans les domaines du loisir, du divertissement, notre société est prestataire et réalise des Escape Game sur mesure et jeux immersifs.

Type d'emploi : Stage rémunéré

Durée : 3 à 6 mois (idéalement 6 mois)

Date de début : Immédiat

Niveau demandé : Licence – Bac +3 minimum

Eludice recherche un(e) Scénographe/Game designer H/F en stage pour renforcer son pôle conception.

Vous serez en collaboration avec les différents pôles de l'entreprise et particulièrement avec le chef de projet, vos missions seront les suivantes :

- Développer les scénarios de jeux, les différentes énigmes et enquêtes
- Participer à la rédaction des documents d'exploitation (cahier de conception, guide game master...)
- Créer et modéliser des scénographies et agencer des espaces qui contribueront à l'immersion des joueurs
- Réalisation de plans d'exécution à destination de l'atelier et participation aux choix des matériaux et des finitions employées.
- Réalisation des supports médias et éléments graphiques
- Imaginer des mécanismes de jeux en lien avec les équipes techniques

Qualifications attendues :

- Une bonne capacité de synthèse ainsi qu'une bonne communication verbale et écrite
- Maîtrise de la suite Adobe (Ai, Id, Ps et Pp)
- Maîtrise d'un outil de modélisation 3D tel que SketchUp.
- Vous avez le souci du détail et une bonne capacité d'écoute
- Vous avez une âme de bricoleur
- Vous avez de l'expérience en scénographie et en réalisation de jeux
- Vous êtes rigoureux et organisé
- Vous n'avez pas peur de sortir de votre zone de confort

Avantages : Prise en charge du transport quotidien

Programmation : Du lundi au vendredi. Travail en journée. Repos le weekend.

Lieu du poste : Sur site à Palaiseau – présentiel.

Si notre offre vous intéresse merci de nous envoyer votre **CV**, **lettre de motivation** et **portfolio** à cette adresse : **agathe.l@eludice.com**